



EISENACH

DIE WARTBURGSTADT



Stadtverwaltung · Postfach 1462 · 99804 Eisenach

Herr
Walk, Raymond
Fraktionsvorsitzender der
CDU Stadtratsfraktion

Ihre Zeichen

Ihre Nachricht vom

Datei, unsere Nachricht vom

Datum
27.09.2016

Beantwortung der Anfrage AF-0276/2016

Sehr geehrter Herr Walk,

ich beantworte Ihre Anfrage wie folgt:

Zu 1:

Anfragen für sogenannte Indoor-Spielplätze, welche es in diversen Ausprägungen und Betriebsformen in öffentlicher und privater Trägerschaft gibt, gab es in Eisenach wiederholt, jedoch wurde keines der Projekte nur ansatzweise weiter verfolgt oder gar umgesetzt. Beispielhaft kann hier die „Eisenach-Arena“ (Bebauungsplan Nr. 43 von 2010) genannt werden. Überlegungen der Stadt Eisenach zur Einrichtung einer solchen Spielerlebniswelt wurden bislang nicht angestellt.

Zu 2:

Denkbar ist im Prinzip jeder Standort in gemischten Bau- und Funktionsstrukturen, folglich in der gesamten Innenstadt sowie in Wohn- und Gewerbegebieten mit Ausnahme reiner Siedlungs- oder Wohngebiete (z. B. Südstadt, Wartenberg, Kirschberg, Hofferbertaue, etc.)

Zu 3:

Besondere Finanzierungs- und Fördermöglichkeiten sind der Planungsverwaltung nicht bekannt, konkrete Projektvorschläge könnten - standortabhängig - z. B. auf ihre Förderwürdigkeit im Rahmen der Stadtumbauförderung geprüft werden.

Mit freundlichen Grüßen

gez. Katja Wolf
Oberbürgermeisterin

Stadtverwaltung, Markt 1, 99817 Eisenach

Bürgerbüro Eisenach, Markt 22, 99817 Eisenach

Telefonzentrale: (0 36 91) 670-800

Sprechzeiten:

Mo 9:00 – 12:00 Uhr
Di 9:00 – 12:00 Uhr und 14:00 – 15:30 Uhr
Mi geschlossen
Do 9:00 – 12:00 Uhr und 14:00 – 18:00 Uhr
Fr 9:00 – 12:00 Uhr
<http://www.eisenach.de>
E-Mail: info@eisenach.de

Sprechzeiten:

Mo 8:00 - 16:00 Uhr
Di 8:00 - 18:00 Uhr
Mi 8:00 - 13:00 Uhr
Do 7:00 - 18:00 Uhr
Fr 8:00 - 16:00 Uhr
Sa 9:00 - 12:00 Uhr
E-Mail: buergerbuero@eisenach.de

Bankverbindung:

Wartburg-Sparkasse
BLZ 840 550 50, Konto-Nr. 2003
SWIFT-BIC: HELADEF1WAK
IBAN: DE57 8405 5050 0000 0020 03
Gläubiger ID: DE7503300000076704